

REGULAMIN

Halowej Ligi Piłki Siatkowej w Kobylinie na sezon 2010/2011

I Informacje ogólne:

1. Organizatorem Halowej Ligi Piłki Siatkowej w Kobylinie jest Urząd Miejski w Kobylinie oraz przedstawiciele drużyn uczestniczących w rozgrywkach.
2. Nadzór nad przestrzeganiem niniejszego regulaminu, jak również koordynowanie rozgrywek leży w gestii organizatora.
3. W Halowej Lidze Piłki Siatkowej obowiązują przepisy gry w siatkówkę wydane przez Polski Związek Piłki Siatkowej

II Cel:

1. Popularyzacja, rozwój oraz podnoszenie poziomu piłki siatkowej wśród społeczeństwa.
2. Integracja uczestników rozgrywek w mieście i regionie.
3. Zachęcenie do aktywnego spędzania czasu wolnego poprzez uczestnictwo w rozgrywkach
4. Propagowanie i umacnianie wzorów współzawodnictwa w sporcie na przykładzie siatkówki.

III Miejsce i terminy rozgrywania spotkań:

1. Spotkania rozgrywane będą w hali środowiskowo – sportowej przy Zespole Szkoła Podstawowa Przedszkole im Juliana Tuwima w Kobylinie.
2. Mecze będą odbywać się wg ustalonego terminarza.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w ustalonym harmonogramie, związanych z odbywaniem się imprez sportowo - kulturowych w hali sportowej.

IV Ustalenia organizacyjne:

1. Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności cywilnej i prawnej za szkody na zdrowiu i mieniu zawodników biorących udział w rozgrywkach.
3. Każdy uczestnik gra w lidze na własną odpowiedzialność.
4. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach będą ubezpieczeni.
5. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione w szatniach.

V Warunki uczestnictwa :

1. Uczestnikami Halowej Ligi mogą być amatorzy.
2. W Halowej Lidze nie mogą natomiast występować zawodnicy biorący udział w rozgrywkach drugiej i wyższych lig organizowanych przez PZPS

VI Przepisy i zasady gry:

W Halowej Lidze obowiązują przepisy gry w siatkówkę wydane przez Polski Związek Piłki Siatkowej <http://www.siatkowka.net/siatkowka-zasady-gry.html>, z przedstawionymi poniżej zmianami:

1. Pojemniki trwają do dwóch wygranych setów, chyba, że Organizatorzy zarządzają inaczej

2. Ocena gry o mistrzostwo jest następująca:

- za wygraną 2 : 0 drużyna zdobywa 3 punkty
- za wygraną 2 : 1 2 punkty
- za przegraną 1 : 2 1 punkt
- za przegraną 0 : 2 0 punktów
- w przypadku, gdy drużyna w trakcie rozgrywek wycofa się lub zostanie wykluczona, wszystkie mecze przez nią rozegrane i mające się odbyć zostaną zweryfikowane, jako nieodbyte walkower.
- drużyna ma być gotowa do gry na 30 min. przed rozpoczęciem meczu

3. Kolejność zespołów w tabeli ustala się wg zdobytych punktów.

4. W przypadku uzyskania równej ilości punktów o miejscu decydują kolejno:

- różnica wygranych i przegranych setów
- większa ilość wygranych setów
- lepszy stosunek małych punktów
- wyniki bezpośrednich pojedynków liczonych wg powyższych zasad

5. W przypadku, gdy i to nie pozwoli ustalić kolejności, pomiędzy zainteresowanymi drużynami zostanie rozegrany dodatkowy mecz.

6. Zawody zostaną zweryfikowane, jako walkower, gdy:

- drużyna z własnej winy nie stawia się na spotkanie, bądź też spóźni się na nie więcej niż 15 minut
- drużyna stawia się do spotkania z ilością zawodników mniejszą niż 5 osób
- drużyna zejdzie z boiska, przed zakończeniem meczu
- w drużynie wystąpił zawodnik nieuprawniony do gry w Halowej Lidze

9. Przerwa pomiędzy setami trwa maksymalnie 3 minuty.

VII Sędziowie:

1. Spotkania sędziuje sędzią główny (boiskowy).
2. Protokoły meczowe prowadzi ustalony przez Organizatora sekretarz zawodów.
3. Sędzią główny prowadzi całe spotkanie i podejmuje ostateczną decyzję w sprawach spornych.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia drugiego sędziego technicznego, z tym, że ostateczną decyzję we wszystkich sprawach spornych podejmuje sędzią główny.
5. Kapitanowie obu drużyn podpisują po zakończonym spotkaniu protokół meczowy w obecności sędziego głównego.

VIII Obowiązki drużyn:

1. Warunkiem przystąpienia drużyny do rozgrywek jest zgłoszenie które powinno zawierać: dokładną nazwę drużyny, listę zawodników uprawnionych do gry, w zgłoszeniu adres zawodnika i nr PESEL /lista zawodników do 24 listopada 2010r. /, imię i nazwisko, numer telefonu kontaktowego kierownika drużyny
2. Drużyna meczowa może liczyć maksymalnie 12 zawodników.
3. Lista zgłoszeniowa obowiązuje do końca trwania rozgrywek.
4. Zawodnik może występować tylko w jednym zespole Halowej Ligi.
5. Drużyna musi posiadać kapitana drużyny, który jest jej reprezentantem w sprawach organizacyjnych.
6. Osoby niepełnoletnie muszą posiadać pisemną zgodę podpisaną przez rodziców na uczestnictwo w rozgrywkach.
7. Zawodnicy zobowiązani są do posiadania jednolitych strojów sportowych.

IX Obowiązki zawodników:

1. Każdy zawodnik zobowiązany jest do zapoznania się z niniejszym regulaminem. Jego nieznanomość nie będzie traktowana, jako wytłumaczenie.
2. Każdy zawodnik zobowiązany jest posiadać przy sobie dokument potwierdzający jego tożsamość i okazać go Organizatorowi na jego żądanie.

X Prawa i obowiązki kapitana drużyny:

1. Kapitan drużyny zobowiązany jest do podania składu swojej ekipy przed każdym rozgrywanym meczem.
2. Po zakończonym meczu kapitan zobowiązany jest do podpisania w obecności sędziego głównego protokołu meczowego.
3. Zgłasza protesty dotyczące przebiegu zawodów, które wpisuje do protokołu meczowego nie później jednak niż 5 minut po zakończonym spotkaniu.
4. Kapitan drużyny, trener lub jej opiekun zgłasza chęć wzięcia przerwy na żądanie sędziemu głównemu gestem lub słowem.

XI prawa drużyn i zawodników:

1. W sytuacjach spornych tylko kapitan, trener lub opiekun drużyny mają prawo składania protestu u sędziego głównego.

XII Kary:

1. Za niesportowe zachowanie sędzią główny może ukarać zawodnika, trenera lub opiekuna żółtą kartką i utratą przez jego drużynę jednego punktu.

2. W przypadku otrzymania przez zawodnika, trenera lub opiekuna drugiej żółtej, a w konsekwencji czerwonej kartki ukarana osoba zostaje usunięta z gry na trybuny, bądź z hali sportowej, a drużyną utratą jednego punktu.
3. W przypadku otrzymania przez wcześniej ukaraną osobę drugiej czerwonej kartki w innym ze spotkań osoba taka zostaje zdyskwalifikowana do końca rozgrywek.

XIII Rozpatrywanie wniosków i protestów:

1. Organizator na podstawie protokołów spotkań dokonuje weryfikacji zawodników.
2. W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości drużyna zostaje ukarana walkowerem,
3. Organizator zobowiązuje się do rozpatrzenia protestu w terminie 7 dni od jego pisemnego otrzymania, a następnie do powiadomienia stron o swojej decyzji.
4. Decyzja Organizatora w wyżej opisanej sprawie jest ostateczna i nie podlega zmianie.

XIV Postanowienia końcowe:

1. W trakcie rozgrywek Halowej Ligi obowiązują zasady fair-play.
2. Podczas trwania zawodów obowiązuje przestrzeganie regulaminu korzystania z hali Śródowniskowo - Sportowej
3. Organizator Ligi zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji wszelkich kwestii spornych.

Dane kontaktowe:

1. **Paweł Wasielewski**

Tel. 0-65 548 2401

E-mail: um@kobylin.pl

2. **Jakub Pernak**

Tel. 725 555667

E-mail: hala.kobylin@o2.pl